

Dans le cadre du contexte sanitaire actuel, un protocole de fonctionnement spécifique à L'Accueil de Loisirs du Ratz-Haut a été mis en place.

Vous pouvez vous le procurer à l'accueil du centre ou sur le site de la communauté de communes Sarlat-Périgord Noir :

<http://www.cc-sarlatperigordnoir.fr/alsh/ratz-haut/>

#### Horaires d'accueil du bureau hors vacances

Lundi	8h30-12h et 13h30-16h15
Mardi	8h30-12h et 13h30-16h15
Mercredi	7h30 à 18h
Jeudi	8h30-12h et 13h30-16h15

#### L'Accueil de Loisirs répond à plusieurs objectifs :

- Assurer la sécurité physique, morale et affective de l'enfant
- Favoriser l'apport de connaissances, la découverte et l'expérimentation
- Instaurer un climat convivial et de confiance
- Respecter le rythme et les besoins de l'enfant
- Favoriser la socialisation de l'enfant
- Valoriser l'enfant dans tous les moments (activités, projets...)
- Rendre l'enfant acteur de ses loisirs, responsable et autonome
- Favoriser le vivre-ensemble
- Sensibiliser aux enjeux et au respect de l'environnement
- Permettre aux familles de participer et de s'impliquer dans les projets

# Accueil de Loisirs Le RATZ-HAUT

## VACANCES DE NOËL

Planning du 20 au 24/12/21

Réservation avant le 9/12



Maintenant,  
c'est moi qui choisis !

# TRAPPEURS 6/7 ans



# PLANNING des vacances de Noël 2021

Lundi 20 décembre

Confection et dégustation  
de sucettes en chocolat  
Recette du lait de poule  
Jeux extérieurs



Mardi 21 décembre

**Sortie à la patinoire de Sarlat  
(autorisation obligatoire)**

Rallye photos



Mercredi 22 décembre

Quiz de Noël  
Activité manuelle :  
mini-trappeurs Père Noël  
Jeux extérieurs



Jeudi 23 décembre

**Balade à Campagnac avec récolte  
d'éléments naturels**  
Fabrication d'une couronne  
de Noël



Fournir à votre(vos) enfant(s) une gourde ou bouteille d'eau avec le nom de l'enfant, 3 masques par jour et deux poches pour les ranger

Vendredi 24 décembre

Jeux de Noël

**Fête de Noël**



Chocolat chaud le matin, repas à 11h30 et goûter vers 16h - Temps calme à partir de 13h30